

## TP Echantillonnage

Un jeu consiste à lancer deux dés.

On gagne si on obtient au-moins un total de 9.

On teste ce jeu 20 fois. Que peut-on remarquer concernant la fréquence des succès obtenus pour un tel échantillon de taille 20 ?

On pourra effectuer une simulation du lancer d'un dé en utilisant le script ci-dessous (langage Python) :

```
import random  
r=random.randint(1,6)  
print(r)
```

Modifier ce programme pour simuler un échantillon de taille 400 correspondant à l'expérience aléatoire du jeu cité.

Observer un grand nombre d'échantillons.