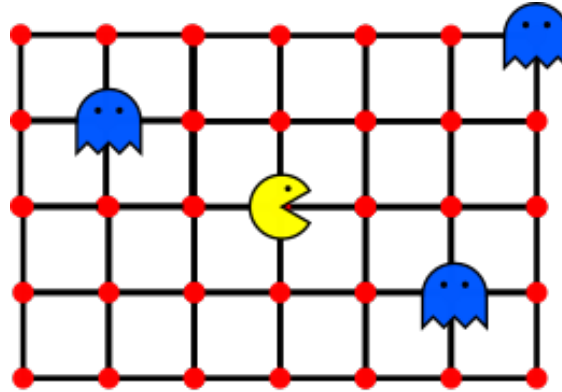


PacMan contre les fantômes



- ▶ **Deux joueurs** : un qui joue les fantômes (**joueur F**) et l'autre PacMan (**joueur P**).
- ▶ **Plateau** : une grille rectangulaire de taille quelconque.
- ▶ **Coups possibles pour P** : déplacer PacMan le long d'une arête ou le laisser immobile.
- ▶ **Coups possibles pour F** : déplacer un ou plusieurs fantômes le long d'une arête ou les laisser immobiles.

Le problème

Combien faut-il de fantômes au minimum pour être sûr de capturer PacMan à chaque partie ?